

Activité 1

DEFINITION ET ECRITURE

✓ Consulter les diapositives de l'activité 1 de votre diaporama

Q1 : Donner la définition des termes suivants :

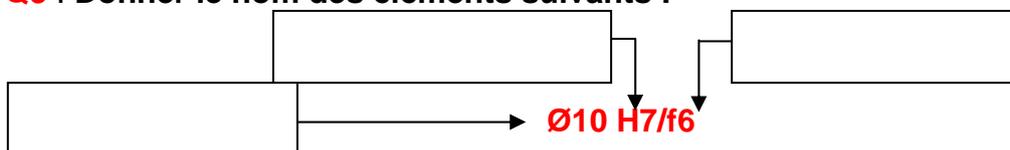
- **Arbre** :

- **Alésage** :

- **Ajustement** :

Q2 : De quoi est composé un ajustement ?

Q3 : Donner le nom des éléments suivants :



Q4 : A quoi correspond la lettre dans un ajustement ?

Q5 : A quoi correspond le chiffre dans un ajustement ?

Q6 : Qu'est ce que le SYSTEME ISO des tolérances ?

Q7 : Donner la tolérance chiffrée en mm d'un $\text{Ø} 30 \text{ H}8$?

Q8 : Donner la tolérance chiffrée en mm d'un $\text{Ø} 125 \text{ k}5$?



Activité 2

NATURE D'UN AJUSTEMENT

✓ Consulter les diapositives de l'activité 2 de votre diaporama

Q1 : Combien de nature d'ajustements existe t-il ?

Q2 : Citez-les :

Q3 : Quel est le nature d'ajustement ou les IT se chevauchent ?

Q4 : Qu'est ce qu'un ajustement avec jeu ? *Donner un exemple*

Q5 : Qu'est ce qu'un ajustement avec serrage ? *Donner un exemple*

Q6 : Qu'est ce qu'un ajustement incertain ? *Donner un exemple*

Activité 3

AJUSTEMENT COURAMMENT UTILISES

✓ Consultez les diapositives de l'activité 3 de votre diaporama

Q1 : Citer les 3 types de mécanique existante :

Q2 : Ou se situe la mécanique automobile ?

Q3 : Comment choisi-t-on un ajustement ?

Q4 : Qu'est ce qui varie dans le système de l'alésage normal ?



Q5 : Quelle est la particularité d'un alésage H ?

Q6 : Quelle tolérance d'arbre choisiriez vous pour un assemblage qui nécessite un grand jeu ?

Q7 : Quelle tolérance d'arbre choisiriez vous pour un assemblage qui nécessite une mise en place au maillet ?

Q8 : Quelle tolérance d'arbre choisiriez vous pour un assemblage qui doit permettre une transmission d'efforts ?

Activité 4

CALCUL DES JEUX D'UN AJUSTEMENT

✓ Consultez les diapositives de l'activité 4 de votre diaporama

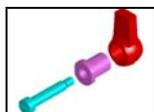
Q1 : Quand est ce qu'un jeu est au maximum ?

Q2 : Quand est ce qu'un jeu est au minimum ?

Q3 : Ecrire les formules de calcul des jeux maxi et mini d'un ajustement :

Q4 : Qu'est ce qui permet de conclure sur un type d'ajustement ?

Q5 : Comment sont les signes des jeux maxi et mini dans un ajustement avec serrage ?



Activité 5

EXERCICES D'APPLICATION

Q1 : Compléter le tableau de l'ajustement COUSSINET / BIELLE :

	ARBRE :	ALESAGE :
Cote (mm)		
Ecart supérieur (mm)		
Ecart Inférieur (mm)		
IT (mm)		
Cote Maxi (mm)		
Cote mini (mm)		

Q2 : Calculer les jeux maxi et mini de l'ajustement COUSSINET / BIELLE :

Jeu maxi =

Jeu mini =

Q3 : Quel est la nature de l'ajustement COUSSINET / BIELLE :

Q4 : Compléter le tableau de l'ajustement COUSSINET / AXE :

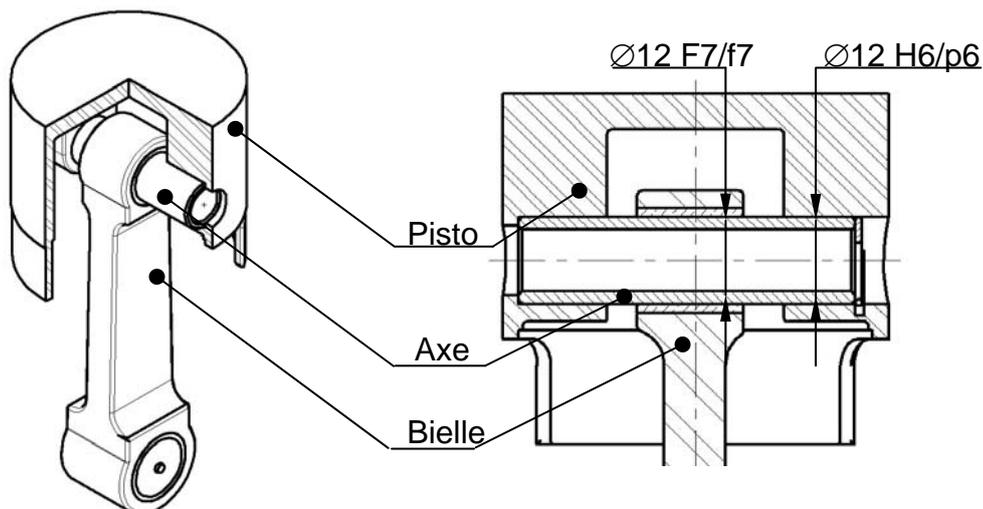
	ARBRE :	ALESAGE :
Cote (mm)		
Ecart supérieur (mm)		
Ecart Inférieur (mm)		
IT (mm)		
Cote Maxi (mm)	arbre Maxi =	Alésage Maxi =
Cote mini (mm)	arbre mini =	Alésage mini =

Q5 : Calculer les jeux maxi et mini de l'ajustement COUSSINET / AXE :

Jeu maxi =

Jeu mini =

Q6 : Quel est le nature de l'ajustement COUSSINET / AXE :



• **LIAISON BIELLE / AXE :**

Q1 : Donner la désignation de l'ajustement :

Q2 : Donner la nature de l'ajustement :

Q3 : Compléter le tableau de l'ajustement BIELLE / AXE :

	ARBRE :	ALESAGE :
Cote (mm)		
Ecart supérieur (mm)		
Ecart Inférieur (mm)		
IT (mm)		
Cote Maxi (mm)	arbre Maxi =	Alésage Maxi =
Cote mini (mm)	arbre mini =	Alésage mini =

Q4 : Calculer les jeux maxi et mini de l'ajustement BIELLE / AXE :

Jeu maxi =
Jeu mini =



- LIAISON PISTON / AXE :

Q1 : Donner la désignation de l'ajustement :

Q2 : Donner la nature de l'ajustement :

Q3 : Compléter le tableau de l'ajustement PISTON / AXE :

	ARBRE :	ALESAGE :
Cote (mm)		
Ecart supérieur (mm)		
Ecart Inférieur (mm)		
IT (mm)		
Cote Maxi (mm)	arbre Maxi =	Alésage Maxi =
Cote mini (mm)	arbre mini =	Alésage mini =

Q4 : Calculer les jeux maxi et mini de l'ajustement PISTON / AXE :

Jeu maxi =

Jeu mini =

Activité 6

FIN DE LA SEQUENCE PRATIQUE

- ✓ Rangement du poste de travail.
- ✓ Fiche de synthèse dûment complétée.